

2012 / Nr. 31 vom 16. April 2012

60. Stellenausschreibung – Wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in

60. Stellenausschreibung – Wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in

Zur Verstärkung unseres Teams in der Fakultät für Bildung, Kunst und Architektur/Department für Kunst- und Bildwissenschaften suchen wir ab sofort eine/n engagierte/n

Wissenschaftliche/n MitarbeiterIn

30 Std./W.

Inserat Nr. 1216_AGS

Ihre Aufgaben:

- Leitung und Durchführung von Forschung und Lehre im Zentrum für Angewandte Spieleforschung
- Betreuung von Forschungsprojekten
- Prüfungstätigkeit
- Unterstützung bei ausgewählten Projekten

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Doktorat im Umfeld der Game Studies oder einem eng verwandten Bereich bzw. gleichzuhaltende Qualifikation
- Erfahrung auf dem Gebiete der Computergamesentwicklung
- Nachgewiesene Managementkompetenzen und betriebswirtschaftliches Grundverständnis
- Erfahrung in der Durchführung von wissenschaftlichen Forschungsprojekten
- Ausgezeichnete Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Lehrerfahrung

Ihre Perspektive:

Es erwartet Sie eine anspruchsvolle Tätigkeit mit guten Entwicklungsmöglichkeiten in einem kreativen, hoch motivierten Team.

Die Donau-Universität Krems strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen beim wissenschaftlichen Personal an und fordert deshalb qualifizierte Frauen nachdrücklich auf, sich zu bewerben.

Die Mindesteinstufung entsprechend der Dienst- und Besoldungsordnung der Donau-Universität Krems (W3/1) beträgt rund EUR 1.914,95 (für 30 Stunden/W.) brutto.

Wir freuen uns auf Ihre überzeugende Bewerbung! Wenden Sie sich bitte mit der Inseratnummer schriftlich bis spätestens **10.05.2012** an die Personalabteilung der Donau-Universität Krems, Dr.-Karl-Dorrek-Straße 30, A-3500 Krems, astrid.adam@donau-uni.ac.at

Univ.- Prof. Dr. Jürgen Willer
Rektor