

Auszug aus Mitteilungsblatt 2023 / Nr. 71 vom 20. Oktober 2023

## **316. Verordnung der Universität für Weiterbildung Krems über das Curriculum des Weiterbildungsstudiums „eEducation – Digitales Lern-design, AE“**

**(Fakultät für Bildung, Kunst und Architektur, Department für Weiterbildungsforschung und Bildungstechnologie)**

### **Studium gemäß § 56 (1) UG**

#### **§ 1. Studienziele**

Das Ziel des Studiums "eEducation – Digitales Lerndesign, AE" ist die umfassende Weiterbildung von Personen, die sich für die Entwicklung und Umsetzung technologiegestützter Lehr- und Lernkonzepte interessieren. Die Absolvent\_innen werden befähigt, solche Angebote auf Grundlage wissenschaftlicher Erkenntnisse zu entwerfen, bei ihrer Gestaltung mitzuwirken sowie das erlernte Wissen in die berufliche Praxis zu übertragen.

Das Studium legt besonderen Wert auf die Entwicklung von Fähigkeiten zur didaktisch fundierten Konzeption von digitalen Lehr- und Lernarrangements. Dies beinhaltet die Konzeption und Produktion von multimedialen Inhalten sowie die Auswahl geeigneter technischer Werkzeuge zur Unterstützung der Umsetzung auf verschiedenen didaktischen Ebenen.

Ein herausragendes Merkmal des Studiums ist sein transdisziplinärer Ansatz. Dieser ermöglicht es den Studierenden, digitales Lerndesign aus verschiedenen Perspektiven zu betrachten und zu diskutieren. Dadurch sind sie in der Lage, neue Entwicklungen im Bereich des technologiegestützten Lehrens und Lernens kritisch zu analysieren, zu reflektieren und in ihre eigene Praxis zu integrieren.

#### **§ 2. Qualifikationsprofil**

Absolvent\_innen des Studiums „eEducation – Digitales Lerndesign, AE“ an der Universität für Weiterbildung Krems haben jene Kenntnisse und Kompetenzen, die sie befähigen als Expert\_innen in der Gestaltung und Umsetzung von digitalem Lerndesign tätig zu werden. Die angestrebten Lernergebnisse umfassen:

- (1) Die Lernenden können digital unterstützte Lehr- und Lernarrangements auf Basis lerntheoretischer und didaktischer Grundlagen gestalten.
- (2) Die Lernenden können die technischen Grundlagen digital unterstützten Lehrens und Lernens sowohl für Präsenz- als auch für Online-Settings beschreiben.

**Auszug aus Mitteilungsblatt 2023 / Nr. 71 vom 20. Oktober 2023**

- (3) Die Lernenden können gestalterische und technische Einflussfaktoren in der Erstellung multimedialer Lehr- und Lerninhalte in deren Produktion analysieren.
- (4) Die Lernenden können geeignete digitale Werkzeuge für die Umsetzung von Lehr- und Lernarrangements auswählen.
- (5) Die Lernenden können die Wirkung und Potentiale digital unterstützte Lehr- und Lernarrangements in Hinblick auf die Diversität der Lernenden diskutieren.
- (6) Die Lernenden können die Potentiale technischer Kommunikationswerkzeuge und Künstlicher Intelligenz für die Unterstützung formaler, informeller und non-formaler Lernprozesse diskutieren.

**§ 3. Studienform und Dauer**

Das Studium dauert in der berufsbegleitenden Variante 4 Semester und umfasst insgesamt 90 ECTS-Punkte.

Die Höchststudiendauer beträgt zehn Semester. Das heißt, die Studiendauer kann mit maximal sechs Semestern überschritten werden.

**§ 4. Studienleitung**

- (1) Es ist eine Studienleitung zu bestellen. Diese kann aus einer oder mehreren hierfür wissenschaftlich und organisatorisch qualifizierten Personen bestehen. Im Falle mehrerer Personen muss ein\_e Koordinator\_in bestimmt werden und zumindest eine der Personen muss die wissenschaftlichen Anforderungen erfüllen.
- (2) Die Studienleitung entscheidet in allen Angelegenheiten des Studiums, soweit diesbezüglich keine andere Zuständigkeit vorliegt. Im Falle mehrerer Personen entscheidet im Streitfall der\_die Koordinator\_in.

**§ 5. Zulassungsvoraussetzungen**

- (1) Allgemeine Universitätsreife

oder

- (2) abgeschlossene Ausbildung auf mindestens NQR-Niveau IV

oder

- (3) mehrjährige einschlägige Berufserfahrung

und

- (4) positiver Abschluss des Auswahlverfahrens an der Universität für Weiterbildung Krems.

**Auszug aus Mitteilungsblatt 2023 / Nr. 71 vom 20. Oktober 2023**

- (5) Zusätzlich sind im Aufnahmeverfahren Aufnahmegespräche zu führen, in denen die Studienleitung gemeinsam mit den Bewerber\_innen die Auswahl der Wahlmodule vornimmt und in einem „Learning Agreement“ festhält.

**§ 6. Studienplätze**

- (1) Die Zulassung zum Studium erfolgt jeweils nach Maßgabe vorhandener Studienplätze.  
 (2) Die Höchstzahl an Studienplätzen, die jeweils für einen Studienstart zur Verfügung steht, ist von der Studienleitung nach pädagogischen und organisatorischen Gesichtspunkten festzusetzen.

**§ 7. Zulassung**

Die endgültige Entscheidung und Zulassung der Studierenden bei Vorliegen der Voraussetzungen gemäß § 5 und § 6 obliegt gemäß § 60 Abs.1 UG dem Rektorat.

**§ 8. Aufbau und Gliederung**

Bereich	Module	Wahl/ Pflicht
<b>Lerndesign</b>	Lerntheorien in der Praxis	3
	Kompetenz und Kompetenzrahmen	3
	Agile Lerndesignentwicklung **	6
<b>Design und Produktion von multimedialen Lernmedien</b>	Rahmenbedingungen der Lernmedien-Produktion **	6
	Design und Produktion interaktiver multimedialer Lernmedien	6
	Es sind Module des Certified Program „Design digitaler Lern- und Bildungsräume“ im Ausmaß von 24 ECTS-Punkten zu absolvieren *, **, ***	24

Auszug aus Mitteilungsblatt 2023 / Nr. 71 vom 20. Oktober 2023

Bereich	Module	Wahl/ Pflicht
<b>Vertiefung Digitaler Lerndesign im Unterricht</b>	Constructive Alignment im digitalen Unterricht	9
	Fachdidaktik Digitalisierung & Computational Thinking *	9
	Digitale Medien & synchrone Vermittlungsszenarien	6
<b>Vertiefung Digitaler Lerndesign in Organisationen</b>	Change Management & Wissensmanagement	6
	Corporate eLearning & arbeitsintegriertes Lernen	6
	Bildungscontrolling & betriebliches Kompetenzmanagement *	6
	Digitale Medien & synchrone Vermittlungsszenarien	6
<b>Transferprojekt</b>	Transferprojekt inkl. Projektmanagement **, ***	15
	Wissenschaftliches Arbeiten	3
	<b>Summe</b>	<b>90</b>

\* Modul mit Inhalten zu Gender&Diversity

\*\* Modul mit Inhalten zu SDG

\*\*\* Modul mit Bezug zu Internationalisierung oder Möglichkeiten für Mobilitäten

### § 9. Module und Kurse

Module können aus mehreren Kursen bestehen. Angaben zu den Kursen sind von der Studienleitung vor dem jeweiligen Studienstart in geeigneter Weise kundzumachen.

**Auszug aus Mitteilungsblatt 2023 / Nr. 71 vom 20. Oktober 2023**

**§ 10. Prüfungsordnung**

Für die positive Absolvierung des Studiums sind folgende Leistungen zu erbringen:

- Positive Beurteilung aller Module, die in diesem Curriculum festgelegt sind, in Form von Teilleistungen über die Kurse. Die detaillierten Prüfungsmodalitäten sind den Modulbeschreibungen zu entnehmen.
- Positive Absolvierung der Module des genannten Certified Program. Die Form der Prüfungen ist dem entsprechenden Curriculum zu entnehmen.

**§ 11. Evaluation und Qualitätsentwicklung**

Alle Studienangebote sind in das gem. Hochschul-Qualitätssicherungsgesetz zertifizierte Qualitätsmanagement-System der UWK eingebunden. Die Kurse und das gesamte Weiterbildungsstudium werden durch die Studierenden bzw. Absolvent\_innen regelmäßig evaluiert. Die Rückmeldungen von Studierenden und Lehrenden sind maßgeblich für die qualitätsvolle Weiterentwicklung des Studienangebots.

**§ 12. Abschluss**

- (1) Nach der positiven Beurteilung aller Leistungen ist dem\_der Studierenden ein Abschlusszeugnis auszustellen.
- (2) Der Absolventin bzw. dem Absolventen ist die akademische Bezeichnung „Akademischer Experte in Digitalem Lerndesign“ bzw. „Akademische Expertin in Digitalem Lerndesign“ zu verleihen.

**§ 13. Inkrafttreten**

Das vorliegende Curriculum tritt mit dem ersten Tag des Monats in Kraft, der auf die Kundmachung im Mitteilungsblatt der Universität für Weiterbildung Krems folgt.