

MA

MedienSpielPädagogik

Master of Arts – 5 Semester, berufsbegleitend
Certified Program – 2 Semester, berufsbegleitend

Donau-Universität Krems. Zentrum für Angewandte Spieleforschung.
Karin Kirchmayer | E-Mail: karin.kirchmayer@donau-uni.ac.at | Tel.: +43 (0)2732 893-2346

www.donau-uni.ac.at/ags



MedienSpielPädagogik – Unterrichten im Zeitalter der „Digital Natives“

Die massive gesellschaftliche Verbreitung interaktiver Unterhaltungsmedien stellt eine große Herausforderung für unser Bildungssystem dar und bietet gleichzeitig enorme Potenziale. Kinder und Jugendliche sind es heute bereits gewohnt, Medien nicht mehr nur passiv zu konsumieren, sondern sich vielmehr aktiv am Medienproduktionsprozess zu beteiligen. Auf diese Weise entsteht eine nun eine alle Altersgruppen umfassende Kultur der Partizipation in der die lustbetonte und spielerische Auseinandersetzung mit Information und Wissen eine zunehmend dominante Rolle spielt.

Im Universitätslehrgang erwerben die Studierenden Kompetenzen im Umgang mit bewährten Methoden und Zugängen aus den Bereichen der Spiel-, Theater- und Medienpädagogik und erlernen, wie digitale Medien und Spiele ihr Praxisfeld didaktisch bereichern können. Zudem erlangen die Studierenden das entsprechende Wissen und Know-How, um eigene medienpädagogische Projekte und Methoden zu entwickeln und vertiefen sich insbesondere auch in den Bereichen „Game Based Learning“ und „Educational Game Design“. Der Lehrgang ist für PädagogInnen optimiert berufsbegleitend ausgelegt. Die Unterrichtstage finden ausschließlich an Wochenenden oder in der Ferienzeit statt.

Lehrgangsziel

Studierende des Lehrgangs erwerben ...

- > Grundkenntnisse des Lehrens und Lernens, ExpertInnenwissen im didaktischen Umgang mit digitalen Spielen und partizipativen Unterhaltungsmedien
- > praktische Fähigkeiten in der Konzeption, Entwicklung und dem didaktischen Einsatz von digitalen Lernspielen
- > methodische und theoretische Kompetenzen in den Bereichen Spiel- und Medienpädagogik
- > Kompetenzen in der Analyse und Evaluation der gesellschaftlichen Relevanz von partizipativen Unterhaltungsmedien und digitalen Spielen, sowie
- > Erfahrungen in einer wissenschaftlich orientierten Auseinandersetzung mit unterschiedlichen Teilbereichen der Medienforschung.

Inhalte

- > Medienpädagogische Grundlagen
- > Medienethik und Jugendschutz
- > Informelles Lernen in interaktiven Medienwelten
- > Gestaltung spielerischer Lernumgebungen
- > Spiel- und Theaterpädagogik
- > Medienrecht
- > Einführung in die Entwicklung digitaler Lernspiele
- > Future Media – Kennenlernen von modernen Hard- und Softwarelösungen
- > Innovative Education – Vertiefung in innovativen Unterrichtsmethoden
- > Applied Project – Umsetzung einer praxisbezogenen Projektarbeit
- > Verfassen einer wissenschaftlichen Abschlussarbeit (Master Thesis)

Fachvertiefung “Medienproduktion”: Seminarreihe zur Vermittlung von Techniken, Wissen und Fertigkeiten zur erfolgreichen Umsetzung von Multimediaproduktionen

Zielgruppen

- > LehrerInnen aller Schulstufen
- > ElementarpädagogInnen
- > SozialpädagogInnen
- > TrainerInnen und Coaches
- > Personen, die das pädagogische Potenzial von Spielen und digitalen Medien für ihr berufliches Praxisfeld nutzen oder bewerten möchten
- > Personen mit Interesse an eigener wissenschaftlicher Tätigkeit im Bereich der pädagogisch orientierten Medien- und Spieleforschung

Zulassungsvoraussetzungen

- > abgeschlossenes Hochschulstudium (mindestens Bachelor-Abschluss) **oder**
- > abgeschlossenes Studium an einer pädagogischen Akademie **oder**
- > Abschluss einer Bildungsanstalt für Elementarpädagogik oder Sozialpädagogik **oder**
- > allgemeine Hochschulreife und mehrjährige Berufserfahrung

Sprache: Deutsch

Start: Wintersemester

Das Startdatum entnehmen Sie bitte der Webseite.

Abschluss

- > **Certified Program**
2 Semester, berufsbegleitend
- > **Master of Arts – MA**
5 Semester, berufsbegleitend

Teilnahmegebühr

- > **Certified Program**
EUR 3.900,-
- > **Master of Arts – MA**
EUR 7.200,-

zahlbar in Semesterraten

Die Teilnahmegebühren sowie anfallende Lehrgangskosten sind zu ca. 40–50 % steuerlich absetzbar.

Information und Anmeldung

Donau-Universität Krems

Zentrum für Angewandte Spieleforschung

E-Mail: karin.kirchmayer@donau-uni.ac.at

Tel. +43(0)2732 893-2346

www.donau-uni.ac.at/ags

Herausgeber: Donau-Universität Krems

Für den Inhalt verantwortlich: Zentrum für Angewandte Spieleforschung

Fotos: iStock, Walter Skokanitsch; Druck: 09/2018

Änderungen vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.



Die Donau-Universität Krems ist spezialisiert auf berufsbegleitende Weiterbildung und bietet exklusive Master-Studiengänge und Kurzprogramme in den Bereichen • Medizin, Gesundheit und Soziales • Wirtschaft und Unternehmensführung • Recht, Verwaltung und Internationales • Bildung, Medien und Kommunikation sowie • Kunst, Kultur und Bau. Mit rund 9.000 Studierenden und 20.000 AbsolventInnen aus 93 Ländern ist sie einer der führenden Anbieter von Weiterbildungsstudien in Europa. Die Donau-Universität Krems verbindet 20 Jahre Erfahrung in postgradualer Bildung mit permanenter Innovation in Forschung und Lehre und führt das Qualitätssiegel der AQ-Austria. Krems liegt in der einzigartigen Natur- und Kulturlandschaft Wachau, 80 km von Wien entfernt.

Donau-Universität Krems. Die Universität für Weiterbildung.