

## Game Studies 21

Änderungen im Modulplan vorbehalten.

**Modulzeiten:** Sofern nicht anders angegeben, finden die Module immer von 09:30 bis max. 17:30 statt.

**Information für die Fernlehre:** Die Module können asynchron (z.B. mittels Video-Beiträgen, Online-Aufgabenstellungen) absolviert werden.

Die Unterlagen werden jeweils nach den Präsenz-Modulen bereit gestellt. In manchen Fällen ist auch eine Online-Zuschaltung zum Modul im Hybrid-Modus möglich.

**Freiwillige Module:** Bitte um Anmeldung per E-Mail an karin.kirchmayer@donau-uni.ac.at

			03.01.2022	04.01.2022	05.01.2022	06.01.2022		
	Persuasive Game Design Playcentered Game Design	Krems	Kayali	Kayali	Ortner	Ortner		
			22.01.2022					
	Digitale Spielgeschichte !!! Kursort: SUBOTRON   Raum D, Museumsplatz 1, 1070 Wien	MQ Wien	Neufeld					
			05.03.2022					
	Medienrecht !!! Modulzeiten: 09:00 - 13:00	Online / Zoom	Öhlböck					
		Karwoche	10.04.2022	11.04.2022	12.04.2022	13.04.2022	14.04.2022	15.04.2022
	Business of Gaming Alternate Reality Games Research Methods - Wernbacher (freiwillig für Studierende des CP)	Krems	ab 13:00 Franke	Lev Ledit	Lev Ledit / Ackermann	Ackermann	Wernbacher	Wernbacher
			22.07.2022	23.07.2022	24.07.2022			
	Critical Game Studies / Gender & Diversity	Krems	König	König	Denk			
			20.08.2022	21.08.2022				
	Unity Vertiefung	Krems	Ortner	Ortner				
WS			04.01.2023	05.01.2023	06.01.2023			
	Kommunikation & Leadership Master-Thesis - Offener Austausch (freiwillig)	Krems	Seibt	Seibt	Denk			
SS			03.04.2023	04.04.2023	05.04.2023	06.04.2023	07.04.2023	
	Kernkompetenz: Theory of Games Kernkompetenz: Future Media I Präsentation der Projektarbeit (wahlweise an diesem Tag oder späteren Online-Terminen, Bekanntgabe der Termine via Moodle)	Krems	König	König	Pfeiffer	Pfeiffer	AGS Team	
			13.07.2023	14.07.2023	15.07.2023	16.07.2023	17.07.2023	18.07.2023
	Kernkompetenz: Future Media - AI & Robotik Kernkompetenz: Innovative Education - Psychologie Kernkompetenz: Innovative Education - Makerspace (freiwilliges Modul)	Krems	Seewald	Seewald	Ninaus	Ninaus	Otelo	Otelo
			19.08.2023	20.08.2023				
	Kernkompetenz: Innovative Education - Social Media (freiwilliges Modul)	Krems	Ackermann	Ackermann				
			07.10.2023	08.10.2023				
	Geschichte in digitalen Spielen	Krems	Pfister	Pfister				
			28.10.2023	29.10.2023				
	Videogamejournalismus	Krems	Sigl	Sigl				
WS			Oktober 2023					
	Philosophy of Science (Onlinemodul via Moodle - ohne fixe Präsenzzeiten)	Online / Moodle	Pfeiffer/Wernbacher					
SS			März 2024					
	Verteidigung der Master-Thesis (Termine werden Anfang 2024 via Moodle bekannt gegeben.)		Div.Prüfer					

CP

MA